

**Картотека**  
**Народных подвижных игр**



# Золотые ворота.

## Цель:

Совершенствовать лёгкий бег, развивать ловкость.

## Ход игры:

Участники игры делятся на тех, кто стоит в кругу, подняв сомкнутые руки. И тех, кто через эти ворота пробегает цепочкой (или по одному). Стоящие поют.

Золотые ворота  
Пропускают не всегда:  
Первый раз прощается,  
Второй-запрещается,  
А на третий раз  
Не пропустим вас!

Ворота закрываются и ловят того, кто остался в них. Оказавшиеся внутри круга, берутся за руки с образующими круг, увеличивая ворота.



# Чурилки.

## Цель:

Воспитывать организованность, развивать ловкость, быстроту.

## Ход игры:

Играющие выбирают двоих детей. Одному завязывают платком глаза, другому дают бубен (или колокольчик); затем ведут вокруг них хоровод и поют.

Колокольцы, бубенцы,

Раззвонились удалцы.

Диги - диги - диги -дон,

Отгадай, откуда звон?

После этих слов игрок бубном начинает звонить и ходить в круге, а жмурка старается его поймать. Как только жмурка поймает его, их сменяют другие игроки. Игра продолжается.



# Солнце.

## Цель:

Действовать в соответствии с текстом песни. Ходить по кругу, взявшись за руки, спокойным, хороводным шагом. Уметь расширять и сужать круг. Учить стремительному бегу.

## Ход игры:

Дети стоят по кругу. В центре солнце ребёнок.

Гори солнце ярче, - Дети ходят по кругу.

Лето будет жарче. - Идут в центр .

Я зима теплее, - Из центра обратно.

А весна милее - В центр.

А зима теплее, - Обратно.

А весна милее.

После слов солнце (ловишка) ловит детей.



# Водяной.

## Цель:

Совершенствовать ходьбу спокойным шагом по кругу, лёгкий стремительный бег.

## Ход игры:

Выбирается дедушка, он садится на стул в центре круга. Все играющие, ходят по кругу и поют:

Уж ты дедушка седой,  
Что сидишь ты под водой?  
Выглянь на минуточку.  
Посмотри хоть чуточку.  
Мы пришли к тебе на час,  
Ну-ка, тронь попробуй нас.

Водяной встаёт с места и начинает ловить играющих, которые убегают на месте.



# Гори, гори ясно!

## Цель:

Упражнять детей в умение самостоятельно менять направление со сменой тембровой окраски музыки. Воспитывать организованность, развивать ловкость, быстроту.

## Ход игры:

Дети стоят в кругу, держась за руки. В середине ребёнок с платочком в руке. Все дети идут вправо по кругу, водящий машет платочком. Дети останавливаются и хлопают в ладоши. Водящий скачет внутри круга. С окончанием музыки останавливается и встаёт перед двумя стоящими в круге детей. Играющие хором поют считалочку:

Гори, гори ясно,  
Чтобы не погасло,  
Раз, два, три!

На слова Раз, два, три! 3 раза хлопают в ладоши, а водящий взмахивает платком. После этого выбранные дети поворачиваются спиной к друг другу и обигают круг. Каждый стремится прибежать первым, взять у водящего платок и высоко поднять его.



# Медведь.

## Цель:

Развивать эмоциональное отношение к игре. Выработать у детей выдержку . Продолжать учить стремительному бегу.

## Ход игры:

Один из детей изображает медведя. Он делает вид ,что спит. Дети собирают грибы и ягоды, поют.

У медведя во бору,  
Грибы, ягоды берут.  
А медведь не спит,  
Всё на нас глядит.  
И за нами побежит.

Медведь встаёт и начинает гоняться за детьми.

